**GOBBLET**

Быстрая стратегическая игра для 2 игроков в возрасте от 7 лет.

Время игры: 15-25 мин;

СОДЕРЖИМОЕ ИГРЫ

Игровое поле с 16 ячейками (4х4).

24 деревянные фигуры – «гобблеты»: 12 светлых и 12 темных

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Составить ряд из 4 фигур своего цвета по вертикали, горизонтали или диагонали.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки выбирают цвет и решают, кто начнет игру. Свой запас – все фигуры своего цвета – игроки складывают в три одинаковых комплекта и помещают их рядом с игровым полем. Фигуры складываются по принципу матрешки: на каждую фигуру надевается следующая по размеру.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок может взять фигуру из своего запаса и поместить ее на поле или переставить уже помещенную на поле фигуру.

Из своего запаса можно брать **только верхнюю фигуру** любого комплекта. Эту фигуру игрок может поместить на поле только на свободную ячейку. НО: если соперник составил комбинацию из 3 фигур своего цвета, которая (если добавить 4-ю фигуру того же цвета) может превратиться в ряд, то игрок может взять верхнюю фигуру из своего запаса и надеть ее на одну из этих 3 фигур соперника. Фигуру с поля в запас вернуть нельзя.

Игрок может переставить уже помещенную на поле фигуру - перенести ее на другое свободное место на поле или надеть на любую меньшую по размеру фигуру - свою или соперника.

Он может перемещать фигуры на поле, даже если еще не использовал весь свой запас.

Если игрок приподнимет какую-либо фигуру на поле, он должен сделать ход именно ею. Если он приподнял фигуру, которой пойти не может - он пропускает ход.

Если игрок берет фигуру, под которой оказывается фигура соперника, и благодаря этому ходу образуется ряд из 4 фигур соперника, соперник одерживает победу (при условии, что снятую фигуру невозможно надеть ни на одну из остальных 3 фигур этого ряда).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Побеждает тот, кто первым составит ряд из 4 фигур своего цвета.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

От 5 до 20 минут. На соревнованиях можно установить ограничение на продолжительность одного хода.

|  |
| --- |
| **Адаптация**  В варианте игры “Gobblet blue-orange” игровое поле уже имеет выемки, фигуры со своих мест не соскользнут. Впрочем, нами были сделаны специальные поля, фанерные, с выемками, глубокими настолько, чтобы, при случайном падении, фигуры всё же оставались внутри, и позицию можно было восстановить.  Чтобы маркировать один из цветов, укрепите на верхнюю грань фигур этого цвета рельефные декоративные наклейки, которые можно купить, например, в магазине канцелярских товаров «Комус». |

# Впервые игра была опубликована в 2001 году фирмами Gigamic и Blue Orange Games.

В 2003 году была выпущена версия **Gobblet Junior**, которая ориентирована на начинающих игроков. Гобблет для детей отличается оформлением и сложностью игры, в нем игровое поле 3х3 клетки и меньшее количество фигурок.

Представитель в России: компания «Стиль жизни»

Игру предлагают магазины: Весёлая Сова, Игротайм, Умный ребёнок, UKAZKA.RU и другие.